



KEMENTERIAN KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA RI
SEKOLAH TINGGI MULTI MEDIA “MMTC” YOGYAKARTA

Alamat : Jl. Magelang Km. 6 Yogyakarta 55284 INDONESIA

Fax : (0274) 586561, 623537, 623460

Telepon : Pimpinan (0274) 586512

Email: info@mmtc.ac.id

KEPUTUSAN
KETUA SEKOLAH TINGGI MULTI MEDIA
NOMOR 472 TAHUN 2023

TENTANG

PENETAPAN HASIL PERBAIKAN KURIKULUM 2021 DALAM RANGKA
IMPLEMENTASI KEGIATAN MAGANG MERDEKA BELAJAR KAMPUS MERDEKA
SEKOLAH TINGGI MULTI MEDIA

KETUA SEKOLAH TINGGI MULTI MEDIA,

- Menimbang :
- a. bahwa Undang-Undang Nomor 12 Tahun 2012 Pasal 35 ayat 2 mengamanatkan Kurikulum Pendidikan Tinggi dikembangkan oleh setiap Perguruan Tinggi dengan mengacu pada Standar Nasional Pendidikan Tinggi untuk setiap Program Studi yang mencakup pengembangan kecerdasan intelektual, akhlak mulia, dan keterampilan; bahwa mereka yang namanya tercantum dalam keputusan ini dipandang cakap dan mampu serta memenuhi syarat untuk melaksanakan tugas yang dipercayakan kepadanya;
 - b. bahwa Standar Nasional Pendidikan Tinggi (SN-Dikti), sebagaimana diatur dalam Permendikbud Nomor 3 Tahun 2020 Pasal 1, menyatakan kurikulum adalah se-perangkat rencana dan pengaturan mengenai tujuan, isi, dan bahan pelajaran serta cara yang digunakan sebagai pedoman penyelenggaraan kegiatan pembelajaran untuk mencapai tujuan Pendidikan Tinggi;
 - c. bahwa kurikulum Pendidikan Tinggi merupakan amanah institusi yang harus senantiasa diperbaharui sesuai dengan perkembangan kebutuhan, IPTEKS, serta program Merdeka Belajar Kampus Merdeka;
 - d. bahwa dalam rangka implementasi kegiatan Magang Merdeka Belajar Kampus Merdeka (MBKM), sesuai dengan diktum “c” maka perlu adanya pembaharuan atau perbaikan kurikulum ;
 - e. bahwa untuk mewujudkan kurikulum yang sesuai dengan diktum “d” telah dilakukan perbaikan

kurikulum seluruh program studi di Sekolah Tinggi Multi Media, dengan melakukan perubahan secara minor;

- f. bahwa untuk memenuhi azas legalitas dalam proses perbaikan kurikulum, maka perlu dilakukan penetapan hasil perbaikan kurikulum 2021 melalui Surat Keputusan Ketua Sekolah Tinggi Multi Media.

- Mengingat :
1. Undang-Undang Nomor 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional (Lembaran Negara Republik Indonesia Nomor 4301);
 2. Undang-Undang Nomor 12 Tahun 2012 tentang Pendidikan Tinggi (Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2012 Nomor 5336);
 3. Peraturan Pemerintah Nomor 4 Tahun 2014 tentang Penyelenggaraan Pendidikan Tinggi dan Pengelolaan Perguruan Tinggi (Lembaran Negara Tahun 2014 Nomor 16, Tambahan Lembaran Negara Republik Indonesia Nomor 5500);
 4. Peraturan Presiden nomor 8 tahun 2012 tentang Kerangka Kualifikasi Nasional Indonesia (Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2012 Nomor 24);
 5. Peraturan Presiden Nomor 33 Tahun 2014 tentang Pendirian Sekolah Tinggi Multi Media (Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2014 Nomor 82);
 6. Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia Nomor 3 Tahun 2020 tentang Standar Nasional Pendidikan Tinggi;
 7. Peraturan Presiden Nomor 33 Tahun 2014 tentang Pendirian Sekolah Tinggi Multi Media (Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2014 Nomor 82);
 8. Peraturan Menteri Komunikasi dan Informatika RI Nomor 29 Tahun 2014 tentang Organisasi dan Tata Kerja Sekolah Tinggi Multi Media (Berita Negara Republik Indonesia Tahun 2014 Nomor 1278);
 9. Peraturan Menteri Komunikasi dan Informatika RI Nomor 37 Tahun 2014 tentang Statuta Sekolah Tinggi Multi

Media (Berita Negara Republik Indonesia Tahun 2014 Nomor 1480);

10. Keputusan Menteri Komunikasi dan Informatika Republik Indonesia Nomor 539 Tahun 2023 Tentang Pengangkatan Kembali Pegawai Negeri Sipil ke dalam Jabatan Pimpinan Tinggi Pratama ditetapkan tanggal 23 November 2023;

11. DIPA Sekolah Tinggi Multi Media Nomor SP DIPA – 059.06.2.432722/2024 tanggal 24 November 2023;

MEMUTUSKAN:

Menetapkan : KEPUTUSAN KETUA SEKOLAH TINGGI MULTI MEDIA TENTANG PENETAPAN HASIL PERBAIKAN KURIKULUM 2021 DALAM RANGKA IMPLEMENTASI KEGIATAN MAGANG MERDEKA BELAJAR KAMPUS MERDEKA SEKOLAH TINGGI MULTI MEDIA .

KESATU : Perbaikan Kurikulum 2021 dilakukan dengan tujuan agar kegiatan Magang Merdeka Belajar Kampus Merdeka (BMKM) dapat berjalan dengan baik;

KEDUA : Perbaikan Kurikulum 2021 dilakukan dengan metode perubahan minor, yang berarti tidak melakukan perubahan dalam skala besar dan fundamental, termasuk tidak merubah capaian pembelajaran lulusan;




KETIGA : Hasil Perbaikan Kurikulum 2021 seluruh program studi yang tersusun dalam format Struktur Program Kurikulum, terlampir dalam Surat Keputusan ini;

KEEMPAT : Apabila terjadi kekeliruan dalam Surat Keputusan ini akan dilakukan perbaikan sebagaimana mestinya;

Ditetapkan di: Yogyakarta
Pada tanggal : 29 Desember 2023

Ketua


Noor Iza

No.	Nama	Jabatan	Paraf
1.	Dr. Shinto Dwirawati, S.H., S.Sos., MA.	Puket I	
2.	Andi Irfan Mastulenm S.PT., M.Si	Kabag. Dikjar	
3.	Drs. Bambang Sujarwadi, M.Pd.	Kapus PPMPP	

LAMPIRAN

KEPUTUSAN KETUA SEKOLAH TINGGI MULTI
MEDIA NOMOR TAHUN 2023**STRUKTUR PROGRAM KURIKULUM
PROGRAM STUDI MANAJEMEN PRODUKSI SIARAN****SEMESTER I**

No.	Mata Kuliah	Kode Mata Kuliah	Beban SKS		
			Teori	Praktik	Jml
1.	Pendidikan Pancasila	PPA20.21	2	-	2
2.	Pendidikan Kewarganegaraan	PKN20.21	2	-	2
3.	Tata Kamera	11TKA31.21	2	1	3
4.	Bahasa Inggris	11BIG21.21	2	-	2
5.	Sosiologi Penyiaran	11SPN21.21	2	-	2
6.	Dasar-Dasar Produksi Penyiaran R-TV	11DPA21.21	2	-	2
7.	Public Speaking	11PSP21.21	2	-	2
8.	Tata Artistik Make up	11TAM31.21	2	1	3
9.	Fotografi	11FGI21.21	1	1	2
10.	Pendidikan Agama	PAG20.21	2	-	2
11.	Praktik Mandiri Produksi Fotografi dan Announcing	11PGR21.21	-	2	2
Jumlah			19	5	24

SEMESTER II

No.	Mata Kuliah	Kode Mata Kuliah	Beban SKS		
			Teori	Praktik	Jml
1.	Creative Thinking	11CTG22.21	2	-	2
2.	Ilmu Komunikasi	11IKM22.21	2	-	2
3.	Manajemen Siaran R-TV	11MS32.21	2	1	3
4.	Editing Audio	11EAO22.21	1	1	2
5.	Musik Ilustrasi	11MIS22.21	1	1	2
6.	Tata Suara	11TSA32.21	2	1	3
7.	Bahasa Indonesia	BAI20.21	2	-	2
8.	Penulisan Naskah Non Drama Radio- tanpa radio	11PNR32.21	2	1	3
9.	Praktik Produksi Non Drama Radio dan Multi Camera Directing	11PRG22.21		2	2
10.	Ilmu Budaya	11IBD22.21	2	-	2
Jumlah			14	7	21

SEMESTER III

No.	Mata Kuliah	Kode Mata Kuliah	Beban SKS		
			Teori	Praktik	Jml
1.	Tata Artistik Set dan Dekorasi	11TAS33.21	2	1	3
2.	Teori Seni	11TSI23.21	2	-	2
3.	Penulisan Naskah Non Drama TV	11PNT33.21	2	1	3
4.	Penyutradaraan TV	11PRT33.21	2	1	3

5.	Pengantar Standardisasi	11PSD23.21	2	-	2
6.	Produksi Non Drama Radio	11PND33.21	2	1	3
7.	Produksi Program Musik TV	11PMT33.21	2	1	3
8.	Praktik Mandiri Musik Radio dan Video Musik	11PRA23.21	-	2	2
9.	Tata Cahaya	11TCA33.21	2	1	3
Jumlah			16	8	24

SEMESTER IV

No.	Mata Kuliah	Kode Mata Kuliah	Beban SKS		
			Teori	Praktik	Jml
1.	Penulisan Naskah Drama Radio	11PDR34.21	2	1	3
2.	Penulisan Naskah Drama TV	11PDT34.21	2	1	3
3.	Teknologi Penyiaran	11TPN24.21	2	-	2
4.	Komputer Grafis	11KGS34.21	2	1	3
5.	Editing Video	11EVO34.21	2	1	3
6.	Penyutradaraan Radio	11PRO34.21	3	-	3
7.	Praktik Gabungan Variety Show R-TV	11PRG44.21	-	4	4
8.	Produksi Dokumenter	11PRD34.21	1	2	3
Jumlah			14	10	24

SEMESTER V

No.	Mata Kuliah	Kode Mata Kuliah	Beban SKS		
			Teori	Praktik	Jml
1.	Produksi Iklan R-TV	11PIK35.21	2	1	3
2.	Hukum dan Etika Penyiaran	11HEP25.21	2	-	2
3.	Manajemen Pemasaran	11MPN25.21	2	-	2
4.	Produksi Drama Radio	11PDR35.21	2	1	3
5.	Produksi Program Non Drama TV	11PPN35.21	2	1	3
6.	Riset Khalayak	11RSK25.21	2	-	2
7.	Analisis Program	11APM25.21	2	-	2
8.	Praktik Gabungan Drama Radio dan Drama TV (Sinetron)	11PRG45.21	-	4	4
Jumlah			14	7	21

SEMESTER VI

No.	Mata Kuliah	Kode Mata Kuliah	Beban SKS		
			Teori	Praktik	Jml
1.	Kapita Selektu Produksi Siaran	11KSP26.21	2	-	2
2.	Produksi Drama TV	11PDT36.21	2	1	3
3.	Perencanaan Program (Producing)	11PPR36.21	3	-	3
4.	Kewirausahaan	11KWH26.21	2	-	2
Jumlah			9	1	10

SEMESTER VII

No.	Mata Kuliah	Kode Mata Kuliah	Beban SKS		
			Teori	Praktik	Jml
1.	Praktik Simulasi Siaran	11PSS66.21	-	6	6
2.	Kerja Praktik	11KPK47.21	-	4	4
3.	Penulisan Karya Tulis Ilmiah	11PKT27.21	2	-	2
Jumlah			2	10	12

SEMESTER VIII

No.	Mata Kuliah	Kode Mata Kuliah	Beban SKS		
			Teori	Praktik	Jml
1.	Skripsi Penciptaan Karya Produksi	11SPK68.21	6	-	6
Jumlah			6	-	6
			TOTAL		144

KETERANGAN :

Dalam rangka implementasi program Merdeka Belajar Kampus Merdeka (MBKM), maka mahasiswa Program Studi Manajemen Produksi Siaran diberikan kesempatan untuk mengikuti magang MBKM selama 6 bulan, dengan konversi nilai pada mata kuliah yang ada disemester 6 dan semester 7 dengan bobot mata kuliah sejumlah 20 sks, mata kuliah konversi yang dimaksud adalah sebagai berikut:

DAFTAR KONVERSI MATA KULIAH MBKM**SEMESTER VI**

No.	Mata Kuliah	Kode Mata Kuliah	Beban SKS		
			Teori	Praktik	Jml
1.	Kapita Seleka Produksi Siaran	11KSP26.21	2	-	2
2.	Produksi Drama TV	11PDT36.21	2	1	3
3.	Perencanaan Program (Producing)	11PPR36.21	3	-	3
4.	Kewirausahaan	11KWH26.21	2	-	2
Jumlah			9	1	10

SEMESTER VII

No.	Mata Kuliah	Kode Mata Kuliah	Beban SKS		
			Teori	Praktik	Jml
1.	Praktik Simulasi Siaran	11PSS66.21	-	6	6
2.	Kerja Praktik	11KPK47.21	-	4	4
Jumlah				10	10

Ketua Jurusan Penyiaran,

Ari Mintarti M. , SPT., M.Sn

Ketua Program Studi
Manajemen Produksi Siaran

Joehananto DTW, M.Si

**STRUKTUR PROGRAM KURIKULUM
PROGRAM STUDI MANAJEMEN PRODUKSI BERITA**

SEMESTER I

No.	MATA KULIAH	Kode Mata Kuliah	Beban SKS		
			Teori	Praktik	Jml
1.	Pendidikan Agama	PAG20.21	2	0	2
2.	Pendidikan Pancasila	PPA20.21	2	0	2
3.	<i>Creative Thinking</i>	12CTG21.21	2	0	2
4.	Video Jurnalistik	12VJL31.21	3	0	3
5.	Jurnalistik	12JUR21.21	2	0	2
6.	Komputer Grafis	12KGS31.21	3	0	3
7.	Penulisan Naskah Berita	12PNB31.21	3	0	3
8.	Ilmu Komunikasi dan Negosiasi	12IKN31.21	2	0	2
9.	Hukum, Etika dan Kode Etik Jurnalistik	12HEK21.21	2	0	2
10.	Praktik <i>News Gathering</i> & Foto Jurnalistik	12PRA21.21	0	2	2
Jumlah			21	2	23

SEMESTER II

No.	MATA KULIAH	Kode Mata Kuliah	Beban SKS		
			Teori	Praktik	Jml
1.	Bahasa Indonesia	BAI20.21	2	0	2
2.	Pendidikan Kewarganegaraan	PKN20.21	2	0	2
3.	Sosiologi Media	12SSM22.21	2	0	2
4.	Produksi Berita	12PBR32.21	3	0	3
5.	Teknik Wawancara	12TWA22.21	2	0	2
6.	<i>News Announcing</i>	12NAG22.21	2	0	2
7.	Editing Audio Visual	12EAV32.21	3	0	3
8.	Tata Suara dan Musik Ilustrasi	12TSM32.21	3	0	3
9.	Penulisan Naskah <i>Feature</i>	12PNF32.21	3	0	3
10.	Praktik Penulisan Naskah Berita <i>Straight News dan Indepth News Multiplatform</i>	12PRA22.21	0	2	2
Jumlah			22	2	24

SEMESTER III

No.	MATA KULIAH	Kode Mata Kuliah	Beban SKS		
			Teori	Praktik	Jml
1.	Metodologi Penelitian Komunikasi	12MPK23.21	2	0	2
2.	Reportase	12REP23.21	2	0	2
3.	<i>Mobile Journalism</i>	12MJL33.21	3	0	3
4.	Psikologi Komunikasi	12PKM23.21	2	0	2
5.	<i>English Journalism</i>	12EJM33.21	3	0	3
6.	Penyuntingan Berita	12PBR23.21	2	0	2
7.	Pengantar Standardisasi	12PSR23.21	2	0	2
8.	Pendidikan Anti Korupsi	12PAK23.21	2	0	2
9.	Tata Artistik Produksi Pemberitaan	12TAP23.21	2	0	2
10.	Praktik Reportase & Produksi <i>Feature Multiplatform</i>	12PRA43.21	0	4	4
Jumlah			20	4	24

SEMESTER IV

No.	MATA KULIAH	Kode Mata Kuliah	Beban SKS		
			Teori	Praktik	Jml
1.	<i>News Directing</i>	12NTD34.21	3	0	3
2.	Manajemen Media dan Redaksi Berita	12MRB24.21	2	0	2
3.	Statistik	12STK34.21	3	0	3
4.	Berita Analisa dan Editorial	12BAE34.21	3	0	3
5.	Manajemen Pemasaran Program	12MPP34.21	3	0	3
6.	Jurnalisme <i>Online</i> (Media Baru)	12JOL34.21	3	0	3
7.	Riset Media (Riset Audience dan Content)	12RMD34.21	3	0	3
8.	Praktik Terpadu <i>News Buletin</i>	12PRT44.21	0	4	4
Jumlah			20	4	24

SEMESTER V

No.	MATA KULIAH	Kode Mata Kuliah	Beban SKS		
			Teori	Praktik	Jml
1.	Jurnalisme Data	12JDT35.21	3	0	3

2.	<i>Motion Graphic</i>	12MGP35.21	3	0	3
3.	Produksi <i>News Magazine</i>	12PNM35.21	3	0	3
4.	<i>Digital Enterpreneur</i>	12DEP35.21	3	0	3
5.	Konvergensi Media	12KMA35.21	3	0	3
6.	Sosiologi Budaya	12SDB25.21	2	0	2
7.	Jurnalisme Investigasi	12JIV35.21	3	0	3
8.	Praktik Terpadu <i>Talk Show</i>	12PRT45.21	0	4	4
Jumlah			20	4	24

SEMESTER VI

No.	MATA KULIAH	Kode Mata Kuliah	Beban SKS		
			Teori	Praktik	Jml
1.	Penulisan Karya Ilmiah	12PKH36.21	3	0	3
2.	Produksi Dokumenter	12PDR36.21	3	0	3
3.	Kapita Selektia	12KSA36.21	3	0	3
Jumlah			9	0	9

SEMESTER VII

No.	MATA KULIAH	Kode Mata Kuliah	Beban SKS		
			Teori	Praktik	Jml
1.	Kerja Praktik	12KPK47.21	0	4	4
2.	Praktik Simulasi Siaran	12PSS67.21	0	6	6
Jumlah			0	10	10

SEMESTER VIII

No.	MATA KULIAH	Kode Mata Kuliah	Beban SKS		
			Teori	Praktik	Jml
1.	Skripsi Penciptaan Karya Produksi	12SPK68.21	0	6	6
Jumlah			0	6	6
Jumlah Total SKS			112	32	144

Keterangan:

Implementasi program Merdeka Belajar Kampus Merdeka (MBKM) maka mahasiswa Program Studi Manajemen Produksi Berita diberi kesempatan untuk mengikuti magang MBKM selama satu semester, dengan konversi nilai pada makul yang ada di semester 6 dan semester 7 dengan bobot makul sejumlah 19 SKS, mata kuliah konversi yang dimaksud adalah sebagai berikut:

Daftar Konversi Mata Kuliah MBKM

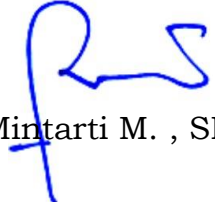
SEMESTER VI

No.	MATA KULIAH	Kode Mata Kuliah	Beban SKS		
			Teori	Praktik	Jml
1.	Penulisan Karya Ilmiah	12PKH36.21	3	0	3
2.	Produksi Dokumenter	12PDR36.21	3	0	3
3.	Kapita Selektta	12KSA36.21	3	0	3
Jumlah			9	0	9


SEMESTER VII

No.	MATA KULIAH	Kode Mata Kuliah	Beban SKS		
			Teori	Praktik	Jml
1.	Kerja Praktik	12KPK47.21	0	4	4
2.	Praktik Simulasi Siaran	12PSS67.21	0	6	6
Jumlah			0	10	10

Ketua Jurusan Penyiaran,


Ari Mintarti M. , SPT., M.Sn

Ketua Program Studi
Manajemen Produksi Berita


Drs. Basirun, M.Pd

**STRUKTUR PROGRAM KURIKULUM
PROGRAM STUDI MANAJEMEN TEKNIK STUDIO PRODUKSI**

SEMESTER 1

No.	Mata Kuliah	Kode Mata Kuliah	Beban SKS		
			Teori	Praktik	Jml
1.	Pendidikan Agama	13PAG20.21	2	-	2
2.	Pendidikan Pancasila	13PPA20.21	2	-	2
3.	Pendidikan Kewarganegaraan	13PKN20.21	2	-	2
4.	Bahasa Indonesia	13BAI20.21	2	-	2
5.	<i>Creative Thinking/</i> Pengembangan Kreatifitas	13CRT21.21	2	-	2
6.	Bahasa Inggris (<i>Broadcasting</i>)	13BIG21.21	2	-	2
7.	Literasi Media	13LMA21.21	2	-	2
8.	Manajemen Siaran	13MSN21.21	2	-	2
9.	Dasar – Dasar Produksi dan Siaran R-TV	13DPA21.21	2	-	2
10.	Teknik Listrik	13TLK21.21	2	-	2
11.	Prak. Pengenalan Peralatan R- TV	13PPP21.21	-	2	2
Jumlah			20	2	22

SEMESTER 2

No.	Mata Kuliah	Kode Mata Kuliah	Beban SKS		
			Teori	Praktik	Jml
1.	Kesehatan, Keselamatan Kerja dan Lingkungan (K3-L)	13KKK22.21	2	-	2
2.	Perenc. Peralatan Produksi dan Penyiaran	13PPN22.21	2	-	2
3.	Teknik Video	13TKV32.21	2	1	3
4.	Teknik Kamera	13TKK32.21	2	1	3
5.	Tata Cahaya	13TCA32.21	2	1	3
6.	Teknik Audio	13TAO32.21	2	1	3
7.	Komputer Grafis	13KGS32.21	1	2	3
8.	Teknik Digital	13TKD32.21	2	1	3
9.	Praktik Pengoperasian Peralatan R-TV	13PRO22.21	-	2	2
Jumlah			15	9	24

SEMESTER 3

No.	Mata Kuliah	Kode Mata Kuliah	Beban SKS		
			Teori	Praktik	Jml
1.	Pengantar Elektronika	13PEA23.21	2	-	2
2.	Hukum dan Etika Penyiaran	13HEP23.21	2	-	2
3.	Teori Seni Audio Visual	13TAV23.21	2	-	2
4.	Musik Ilustrasi	13MII23.21	1	1	2
5.	Tata Suara	13TSA23.21	1	1	2
6.	Tata Kamera	13TKA23.21	1	1	2
7.	Jaringan Komputer	13JKR33.21	2	1	3
8.	Komputer Animasi	13KAI33.21	2	1	3
9.	Teknologi Penyiaran	13TPN23.21	2	-	2
10.	Teori Penyuntingan Audio Visual	13PAV23.21	1	1	2

11.	Praktik Produksi Mandiri	13PRM23.21	-	2	2
Jumlah			16	8	24

SEMESTER 4

No.	Mata Kuliah	Kode Mata Kuliah	Beban SKS		
			Teori	Praktik	Jml
1.	Teknik Pengukuran Audio dan Video	13TPI34.21	2	1	3
2.	<i>Public Speaking</i>	13PSP24.21	1	1	2
3.	Teknik Peralatan Video dan Jaringan Video	13TJV34.21	2	1	3
4.	Teknik Peralatan Audio dan Jaringan Audio	13TJA34.21	2	1	3
5.	Teknik Penyuntingan Video	13TPV34.21	2	1	3
6.	Penulisan Naskah	13PNH34.21	1	1	2
7.	Teknik Penyuntingan Audio	13TPA34.21	2	1	3
8.	Praktik Produksi Gabungan	13PRG44.21	-	4	4
Jumlah			12	11	23

SEMESTER 5

No.	Mata Kuliah	Kode Mata Kuliah	Beban SKS		
			Teori	Praktik	Jml
1.	Konvergensi Media	13KMA35.21	3	-	3
2.	Estetika Produksi	13EPD25.21	1	1	2
3.	Penulisan Karya Ilmiah	13PKH25.21	1	1	2
4.	Maintenance Peralatan Audio Video	13MAV25.21	2	-	2
5.	<i>Motion Graphic</i>	13MGC25.21	1	1	2
6.	Teknik Transmisi Media	13TTM25.21	2	-	2
7.	Kapita Selekt	13KSA25.21	2	-	2
8.	Pengantar Standarisasi Penyiaran	13PSP25.21	2	-	2
9.	<i>Mobile Computing</i>	13MCG35.12	2	1	3
10.	Praktik Terpadu	13PRT45.12	-	4	4
Jumlah			16	8	24

SEMESTER 6

No.	Mata Kuliah	Kode Mata Kuliah	Beban SKS		
			Teori	Praktik	Jml
1.	Metodologi Penelitian	13MPN26.21	2	-	2
2.	<i>Digital Broadcasting</i>	13DBC26.21	2	-	2
3.	<i>Technopreneurship</i>	13TPR26.21	2	-	2
4.	Ilmu Komunikasi	13IKM26.21	2	-	2
5.	Manajemen Teknik	13MTK26.21	2	-	2
Jumlah			11	1	10

SEMESTER 7

No.	Mata Kuliah	Kode Mata Kuliah	Beban SKS		
			Teori	Praktik	Jml
1.	Praktik Simulasi	13PSS67.21	-	6	6
2.	Kerja Praktik	13KPK47.21	-	4	4
3.	Fotografi	13FGI27.21	1	1	2
Jumlah			-	10	12

SEMESTER 8

No.	Mata Kuliah	Kode Mata Kuliah	Beban SKS		
			Teori	Praktik	Jml
1.	Skripsi	13SPK68.21	6	-	6
Jumlah			6	-	6
TOTAL					145

KETERANGAN :

Dalam rangka implementasi program Merdeka Belajar Kampus Merdeka (MBKM), maka mahasiswa diberikan kesempatan untuk mengikuti magang MBKM selama 6 bulan, dengan konversi nilai pada mata kuliah yang ada disemester 6 dan semester 7 dengan bobot mata kuliah sejumlah 20 sks, mata kuliah konversi yang dimaksud adalah sebagai berikut:

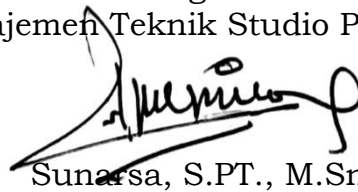
1. Metodologi Penelitian, bobot mata kuliah 2 sks
2. Digital Broadcasting, bobot mata kuliah 2 sks
3. Technopreneurship, bobot mata kuliah 2 sks
4. Ilmu Komunikasi, bobot mata kuliah 2 sks
5. Manajemen Teknik, bobot mata kuliah 2 sks
6. Praktik Simulasi, bobot mata kuliah 6 sks
7. Kerja Praktik, bobot mata kuliah 4 sks

Ketua Jurusan Penyiaran,



Ari Mintarti M., SPT., M.Sn

Ketua Program Studi
Manajemen Teknik Studio Produksi



Sunarsa, S.PT., M.Sn

**STRUKTUR PROGRAM KURIKULUM
PROGRAM STUDI ANIMASI**

SEMESTER 1

No.	Mata kuliah	Kode Mata Kuliah	Beban SKS		
			Teori	Praktik	Jml
1.	Bahasa Indonesia	21BAI21.21	2	0	2
2.	Bahasa Inggris	21BIG21.21	2	0	2
3.	Desain Grafis	21DSG31.21	1	2	3
4.	Estetika	21EST21.21	2	0	2
5.	Ilmu Budaya Dasar	21IBD21.21	2	0	2
6.	Nirmana	21NRM31.21	1	2	3
7.	Pendidikan Agama	21PAG21.21	2	0	2
8.	Pendidikan Pancasila	21PPA21.21	2	0	2
9.	Sketsa	21SKT31.21	1	2	3
10.	Teori Seni	21TSN21.21	2	0	2
Jumlah			17	6	23

SEMESTER 2

No.	Mata kuliah	Kode Mata Kuliah	Beban SKS		
			Teori	Praktik	Jml
1.	Eksplorasi Landscape dan Properti	21EPL22.21	1	1	2
2.	Motion Graphic I	21MGD32.21	1	2	3
3.	Pendidikan Kewarganegaraan	21PKN21.21	2	0	2
4.	Praktik Drawing	21PDW42.21	0	4	4
5.	Sinematografi	21SNG32.21	1	2	3
6.	Produksi Video Dokumenter	21PVD32.21D	1	2	3
7.	Storytelling I	21STL22.21	1	1	2
8.	Teori Animasi	21TAN22.21	2	0	2
9.	Tipografi	21TPG22.21	1	1	2
Jumlah			10	13	23

SEMESTER 3

No.	Mata kuliah	Kode Mata Kuliah	Beban SKS		
			Teori	Praktik	Jml
1.	Animasi 2D	21ADS33.21D	1	2	3
2.	Animasi 3D	21ANM33.21T	1	2	3
3.	Modeling Karakter 3D	21MKR33.21T	1	2	3
4.	Modeling 3D Aset	21MTA33.21T	1	2	3
5.	Fotografi	21FTG33.21	1	2	3
6.	Motion Graphic II	21MGS33.21	1	2	3
7.	Praktik Pra Produksi Animasi	21PPA43.21	0	4	4
Jumlah			6	16	22

SEMESTER 4

No.	Mata kuliah	Kode Mata Kuliah	Beban SKS		
			Teori	Praktik	Jml
1.	Creative Thinking	21CRT24.21	2	0	2
2.	Desain Karakter	21DKK33.21	1	2	3
3.	Enterpreneurship	21ENT34.21	1	2	3
4.	Praktik produksi Animasi 1	21PPA44.21	0	4	4
5.	Sosiologi Seni	21SOS24.21	2	0	2
6.	Rigging	21RIG34.21	1	2	3
7.	Teknik Penulisan Karya Ilmiah	21TPK24.21	1	1	2
8.	SLR	21SLR34.21T	1	2	3
Jumlah			9	13	22

SEMESTER 5

No.	Mata kuliah	Kode Mata Kuliah	Beban SKS		
			Teori	Praktik	Jml
1.	Digital Imaging	21DGI35.21	1	2	3
2.	Musik Ilustrasi	21MIL35.21	1	2	3
3.	Praktik Produksi Animasi II	21PPA45.21	0	4	4
4.	3D Enviroment	21ENV35.21T	1	2	3
5.	Digital Sculpter	21DGS35.21T	1	2	3
6.	Studi Gerak	21STG35.21	1	2	3
7.	Metodologi Riset	21MRS25.21	1	1	2
8.	Special Effect	21SFX35.21	1	2	3
Jumlah			7	17	24

SEMESTER 6

No.	Mata kuliah	Kode Mata Kuliah	Beban SKS		
			Teori	Praktik	Jml
1.	Penyutradaraan Animasi	21PAN46.21	1	3	4
2.	Praktik Studio Produksi	21PSP46.21	0	4	4
3.	Manajemen Produksi Animasi	21MPA46.21	1	3	4
4.	Kerja Praktik	21KPK46.21	0	4	4
5.	Storytelling II	21STL26.21	1	1	2
Jumlah			3	15	18

SEMESTER 7

No.	Mata kuliah	Kode Mata Kuliah	Beban SKS		
			Teori	Praktik	Jml
1.	Kritik Animasi	21KAN27.21		2	2
2.	Teknik Presentasi	21TPR27.21	1	1	2
3.	Komunikasi Visual	21KMV27.21	1	1	2
			2	4	6

SEMESTER 8

No.	Mata Kuliah	Kode Mata Kuliah	Beban SKS		
			Teori	Praktik	Jml
1.	Skripsi/Tugas Akhir	21SKP68.21	6	-	6
Jumlah			6	-	6
TOTAL					145

KETERANGAN :

Dalam rangka implementasi program Merdeka Belajar Kampus Merdeka (MB-KM) pada semester 6, maka diberlakukan ketentuan pelaksanaan kurikulum sebagai berikut :

SEMESTER 6

Pada semester 6, mahasiswa Program Studi Animasi diberikan kebebasan untuk memilih mengikuti pendidikan/perkuliahan sesuai dengan kurikulum yang sudah ditetapkan seluruhnya oleh STMM, atau mengikuti program “Magang” yang dilaksanakan pada Perusahaan yang berkecimpung pada industry animasi atau penyiaran. Jumlah seluruh sks yang diambil pada program magang akan dikonversikan menjadi nilai mata kuliah pada semester 6. Pelaksanaan magang secara lebih detail diatur dalam “Buku Panduan Kegiatan Magang”.

SEMESTER 7

Pada semester 7, mahasiswa Program Studi Animasi diwajibkan untuk mengikuti pendidikan/perkuliahan sesuai dengan kurikulum yang sudah ditetapkan seluruhnya oleh STMM sebanyak 6 SKS. Mata kuliah ini bertujuan untuk mendukung dan mematangkan Tugas akhir yang akan ditempuh pada semester berikutnya. Masing-masing program kegiatan belajar secara lebih detail diatur dalam “Buku Panduan Program Kegiatan Belajar”.

DAFTAR KONVERSI MATA KULIAH UNTUK MBKM

No.	Mata Kuliah	Kode Mata Kuliah	Beban SKS		
			Teori	Praktik	Jml
1.	Penyutradaraan Animasi	21PAN23.21	1	3	4
2.	Praktik Studio Produksi	21PSP46.21	--	4	4
3.	Manajemen Prod. Animasi	21MPA26.21	1	3	4
4.	Kerja Praktik	21KPK47.21	-	4	4
5.	Storytelling II	21STL23.21	1	1	2
Jumlah			3	15	18

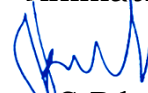
Ketua Jurusan Penyiaran,



Charles de Haan, S.Kom., M.Cs

Ketua Program Studi

Animasi



Sarwanto, S.Pd, AP., M.Cs

**STRUKTUR PROGRAM KURIKULUM
PROGRAM STUDI TEKNOLOGI PERMAINAN**

SEMESTER 1

No.	Mata Kuliah	Kode Mata Kuliah	Beban SKS		
			Teori	Praktik	Jml
1.	Pendidikan Agama	22PAG20.21	2	-	2
2.	Pendidikan Pancasila	22PPA20.21	2	-	2
3.	Bahasa Inggris	22BIG21.21	2	-	2
4.	Ilmu Budaya Nusantara	22IBN21.21	2	-	2
5.	Komunikasi interpersonal	22KIP21.21	2	-	2
6.	Psikologi Persepsi	22PPI21.21	2	-	2
7.	Metodologi Penelitian	22MTP21.21	2	-	2
8.	Nirmana	22NRM31.21	2	1	3
9.	Sketsa	22SKT31.21	2	1	3
10.	Creative Thinking	22CRT21.21	2	-	2
Jumlah			20	2	22

SEMESTER 2

No.	Mata Kuliah	Kode Mata Kuliah	Beban SKS		
			Teori	Praktik	Jml
1.	Sejarah Animasi game	22SAG22.21	2	-	2
2.	Edu Game	22EDG22.21	2	-	2
3.	Perancangan Game	22PRG32.21	2	1	3
4.	Desain Komunikasi Visual	22DKV.32.21	2	1	3
5.	Drawing	22DRW32.21	2	1	3
6.	Algoritma Pemrograman	22APN22.21	2	-	2
7.	Fisika Game	22FSG22.21	2	-	2
8.	Matematika Game	22MTG22.21	2	-	2
9.	Pendidikan Kewarganegaraan	22PKN20.21	2	-	2
10.	Prinsip Animasi game	22PAG.22.21	2	-	2
Jumlah			21	2	23

SEMESTER 3

No.	Mata Kuliah	Kode Mata Kuliah	Beban SKS		
			Teori	Praktik	Jml
1.	Bahasa Indonesia	22BAI20.21	2	-	2
2.	Logika Game	22LOG23.21	2	-	2
3.	Basis Data	22BDA23.21	2	-	2
4.	Penulisan Naskah Game	22PNG33.21	2	1	3
5.	Perancangan Karakter	22PKR33.21	2	1	3
6.	Pemrograman Game	22PGE33.21	2	1	3
7.	Komputer Grafis	22KPG33.21	2	1	3
8.	Ilustrasi Digital	22ILD33.21	2	1	3
9.	Produksi Board Game	22PBG23.21	-	2	2
Jumlah			16	7	23

SEMESTER 4

No.	Mata Kuliah	Kode Mata Kuliah	Beban SKS		
			Teori	Praktik	Jml
1.	Jaringan Komputer	22JKP24.21	2	-	2
2.	Perancangan Lingkungan Game	22PLG34.21	2	1	3
3.	Multimedia Interaktif	22MIF34.21	2	1	3
4.	Modeling 3D Hard Surface	22HSM34.21	2	1	3
5.	Animasi Game 2D	22AGD34.21	2	1	3
6.	Perancangan Sistem Game	22PSG24.21	2	-	2
7.	Music Illustration & Sound Effect	22MSE34.21	2	1	3
8.	Produksi Game 2 Dimensi	22PGD44.21	-	4	4
Jumlah			14	9	23

SEMESTER 5

No.	Mata Kuliah	Kode Mata Kuliah	Beban SKS		
			Teori	Praktik	Jml
1.	Modeling 3D Organik	22MDO35.21	2	1	3
2.	Antarmuka Game (Game Interface)	22AMG35.21	2	1	3
3.	Animasi Game 3D	22AGT35.21	2	1	3
4.	Penulisan Karya Ilmiah	22PAI25.21	2	-	2
5.	Tinjauan Game	22TJG25.21	2	-	2
6.	Web Browser Game	22WBG35.21	2	1	3
7.	Game Artificial Intelligence	22GAI25.21	2	-	2
8.	Produksi Game 3 Dimensi	22PGT45.21	-	4	4
Jumlah			14	8	22

SEMESTER 6

No.	Mata Kuliah	Kode Mata Kuliah	Beban SKS		
			Teori	Praktik	Jml
1.	Kapita Selektif Game	22KSG26.21	2	-	2
2.	Technopreneur	22TPR26.21	2	-	2
3.	Perancangan Level	22PRL36.21	2	1	3
4.	Integrasi Game	22ITG36.21	2	1	3
5.	Produksi Multiplayer Game	22PMG66.21	-	6	6
Jumlah			8	8	16

SEMESTER 7

No.	Mata Kuliah	Kode Mata Kuliah	Beban SKS		
			Teori	Praktik	Jml
1.	Produksi Advergame	22PRA67.21	-	6	6
2.	Kerja Praktek	22KPK47.21	-	4	4
3.	Special Effect	22SFX37.21	2	1	3
Jumlah			2	11	13

SEMESTER 8

No.	Mata Kuliah	Kode Mata Kuliah	Beban SKS		
			Teori	Praktik	Jml
1.	Skripsi/Tugas Akhir	22SPK68.21	6	-	6
Jumlah			6	-	6
TOTAL					148

KETERANGAN :

Dalam rangka implementasi program Merdeka Belajar Kampus Merdeka (MB-KM), maka pada semester 6 dan semester 7 diberlakukan ketentuan pelaksanaan kurikulum sebagai berikut :

SEMESTER 6

Pada semester 6, mahasiswa Program Studi Teknologi Permainan diberikan kebebasan untuk memilih mengikuti pendidikan/perkuliahan sesuai dengan kurikulum yang sudah ditetapkan seluruhnya oleh STMM, dan atau mengikuti program “magang” yang dilaksanakan pada Industri/ Studio Game. Syarat untuk dapat mengikuti MBKM adalah dengan mencapai 100 SKS lulus, sedangkan konversi MBKM sebanyak 20 SKS sesuai pada tabel konversi MBKM.

SEMESTER 7

Pada semester 7, mahasiswa Program Studi Teknologi Permainan mengikuti pendidikan/perkuliahan sesuai dengan kurikulum yang sudah ditetapkan seluruhnya oleh STMM, dan mata kuliah Kerja Praktek ditawarkan pada semester ganjil dan genap

DAFTAR KONVERSI MATA KULIAH UNTUK MBKM

No.	Mata Kuliah	Kode Mata Kuliah	Beban SKS		
			Teori	Praktik	Jml
1.	Kapita Selekt Game	22KSG26.21	2	-	2
2.	Technopreneur	22TPR26.21	2	-	2
3	Perancangan Level	22PRL36.21	2	1	3
4	Integrasi Game	22ITG36.21	2	1	3
5	Produksi Multiplayer Game	22PMG66.21	-	6	6
6	Kerja Praktek	22KPK47.21	-	4	4
Jumlah			8	12	20

DAFTAR KONVERSI MATA KULIAH KURIKULUM PERBAIKAN

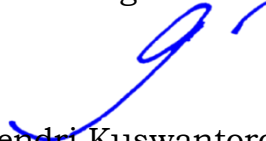
Kurikulum 2021				Kurikulum 2021 Perbaikan		
No	Kode Mata Kuliah lama	Mata Kuliah	Semester	Kode Mata Kuliah baru	Mata Kuliah	Semester
1	22SFX36.21	Special Effect	6	22SFX37.21	Special Effect	7

Ketua Jurusan Penyiaran,



Charles de Haan, S.Kom.,M.Cs

Ketua Program Studi
Teknologi Permainan



RB. Hendri Kuswantoro, S.Kom.,
M,Kom

**STRUKTUR PROGRAM KURIKULUM
PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMASI KOMUNIKASI**

KONSENTRASI STUDI MANAJEMEN INFORMASI

SEMESTER 1

No.	Mata Kuliah	Kode Mata Kuliah	Beban SKS		
			Teori	Praktik	Jml
1.	Pendidikan Agama	31PAG20.21	2	-	2
2.	Pendidikan Pancasila	31PPA20.21	2	-	2
3.	Pendidikan Kewarganegaraan	31PKN20.21	2	-	2
4.	Bahasa Indonesia	31BAI20.21	2	-	2
5.	Bahasa Inggris	31BIG21.21	2	-	2
6.	Creative Thinking	31CRT21.21	2	-	2
7.	Pengantar Ilmu Komunikasi	31PIK21.21	2	-	2
8.	Sosiologi	31SSI21.21	2	-	2
9.	Manajemen Media	31MMA21.21	2	-	2
10.	Pengantar Multimedia	31PMM21.21	2	-	2
11.	Teknik Pengambilan Keputusan	31TPK21.21	2	-	2
Jumlah			20	-	20

SEMESTER 2

No.	Mata Kuliah	Kode Mata Kuliah	Beban SKS		
			Teori	Praktik	Jml
1.	Desain Komunikasi Visual	31DKV32.21	2	1	3
2.	Komunikasi Massa	31KMA32.21	3	-	3
3.	Kebijakan Informasi dan Komunikasi	31KIK32.21	3	-	3
4.	Jurnalistik Multimedia	31JMA32.21	2	1	3
5.	Public Speaking	31PSG22.21	2	-	2
6.	Information Management Framework	31IMF32.21	2	1	3
7.	Teori Sistem Informasi	31TSI32.21	3	-	3
Jumlah			17	3	20

SEMESTER 3

No.	Mata Kuliah	Kode Mata Kuliah	Beban SKS		
			Teori	Praktik	Jml
1.	Penulisan Naskah Multi Media	31PNM23.21I	1	1	2
2.	Teori Informasi	31TII33.21I	3	-	3
3.	Basis Data	31BDA33.21I	2	1	3
4.	Teknologi Internet dan Cloud Computing	31TIC23.21I	2	-	2
5.	Interaksi Manusia dan Komputer	31IMK23.21I	2	-	2
6.	Portofolio dan Analisis Kebutuhan Informasi	31PAK23.21I	2	-	2
7.	Teori Perilaku Informasi	31TPI23.21I	2	-	2
8.	<i>Content Management System</i>	31TIC23.21I	2	1	3
9.	Indeksasi dan Penelusuran Informasi		2	-	2
10.	Teori Masyarakat Informasi		3	-	3
Jumlah			21	3	24

SEMESTER 4

No.	Mata Kuliah	Kode Mata Kuliah	Beban SKS		
			Teori	Praktik	Jml
1.	Customer Relationship Management (CRM)	31CRM24.21I	2	-	2
2.	Sistem Manajemen Basis Data	31SMB24.21I	2	1	3
3.	Jaringan dan Perangkat Manajemen Informasi	31JPI24.21I	2	1	3
4.	Multimedia dan Teknologi Multi Platform	31MTM24.21I	2	-	2
5.	Metode Penelitian Kuantitatif	31MPK24.21I	2	1	3
6.	KapitaSelekta	31KSA34.21	3	-	3
7.	Audit Informasi	31AUI24.21I	2	1	3
8.	Information Modelling	31IMG24.21I	2	1	3
Jumlah			17	5	22

SEMESTER 5

No.	Mata Kuliah	Kode Mata Kuliah	Beban SKS		
			Teori	Praktik	Jml
1.	Produksi Layanan Informasi Berbasis Multi Media	31PLI45.21I	2	2	4
2.	E-services (Layanan Publik berbasis TI)	31ESS25.21I	2	-	2
3.	Keamanan Informasi	31KII25.21I	2	-	2
4.	Metode Penelitian Kualitatif	31MPF35.21	2	1	3
5.	Knowledge Management	31KMT25.21I	2	-	2
6.	Fotografi	31FTG35.21	2	1	3
7.	Manajemen Informasi Berbasis Big Data	31MID25.21I	2	-	2
8.	Manajemen Rekaman dan Dokumen	31MRD25.21I	2	-	2
9.	Aset Digital dan Ekonomi Informasi	31ADE25.21I	2	-	2
10.	Arsitektur Informasi dan Taksonomi Informasi	31AIT25.21I	2	-	2
Jumlah			20	4	24

SEMESTER 6

No.	Mata Kuliah	Kode Mata Kuliah	Beban SKS		
			Teori	Praktik	Jml
1.	Komputer Grafis Berbasis HCI	31KGB26.21I	1	1	2
2.	Manajemen Proyek	31MPK36.21I	2	1	3
3.	Tata Kelola Informasi	31TKI26.21I	2	-	2
4.	Literasi Media	31LMA26.21I	2	-	2
5.	Mediapreneur	31MPR36.21I	2	1	3
6.	Manajemen Risiko	31MRO26.21I	2	-	2
7.	Sistem Informasi Berbasis Web	31SIW26.21I	1	1	2
8.	Kepemimpinan Informasi	31KII26.21I	2	-	2
9.	Manajemen Perubahan	31MPN26.21I	2	-	2
Jumlah			16	4	20

SEMESTER 7

No.	Mata Kuliah	Kode Mata Kuliah	Beban SKS		
			Teori	Praktik	Jml
1.	Kuliah Kerja Nyata (KKN)	31KKN47.21	-	4	4
2.	Praktik Kerja Lapangan (PKL)	31PKL37.21	-	3	3
Jumlah			-	7	7

SEMESTER 8

No.	Mata Kuliah	Kode Mata Kuliah	Beban SKS		
			Teori	Praktik	Jml
1.	Skripsi	31SKR68.21	6	-	6
Jumlah			6	-	6
TOTAL SKS					145

KETERANGAN :

Dalam rangka implementasi program Merdeka Belajar Kampus Merdeka (MBKM), maka pada semester 6 diberlakukan ketentuan pelaksanaan kurikulum sebagai berikut:

SEMESTER 6

Pada semester 6, mahasiswa Program Studi Manajemen Informasi Komunikasi diberikan kebebasan untuk memilih mengikuti pendidikan/perkuliahan sesuai dengan kurikulum yang sudah ditetapkan seluruhnya oleh STMM, dan atau mengikuti program “magang” yang dilaksanakan pada Industri bidang Informasi dan Komunikasi. Syarat untuk dapat mengikuti MBKM adalah dengan mencapai 100 SKS lulus, sedangkan konversi MBKM sebanyak 20 SKS sesuai pada tabel konversi MBKM.

DAFTAR KONVERSI MATA KULIAH UNTUK MBKM

SEMESTER 6

No.	Mata Kuliah	Kode Mata Kuliah	Beban SKS		
			Teori	Praktik	Jml
1.	Komputer Grafis Berbasis HCI	31KGB26.21I	1	1	2
2.	Manajemen Proyek	31MPK36.21I	2	1	3
3.	Tata Kelola Informasi	31TKI26.21I	2	-	2
4.	Literasi Media	31LMA26.21I	2	-	2
5.	Mediapreneur	31MPR36.21I	2	1	3
6.	Manajemen Risiko	31MRO26.21I	2	-	2
7.	Sistem Informasi Berbasis Web	31SIW26.21I	1	1	2
8.	Kepemimpinan Informasi	31KII26.21I	2	-	2
9.	Manajemen Perubahan	31MPN26.21I	2	-	2
Jumlah			16	4	20

**STRUKTUR PROGRAM KURIKULUM
PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMASI DAN KOMUNIKASI**

KONSENTRASI STUDI MANAJEMEN KOMUNIKASI

SEMESTER 1

No.	Mata Kuliah	Kode Mata Kuliah	Beban SKS		
			Teori	Praktik	Jml
1.	Pendidikan Agama	31PAG20.21	2	-	2
2.	Pendidikan Pancasila	31PPA20.21	2	-	2
3.	Pendidikan Kewarganegaraan	31PKN20.21	2	-	2
4.	Bahasa Indonesia	31BAI20.21	2	-	2
5.	Bahasa Inggris	31BIG21.21	2	-	2
6.	Creative Thinking	31CRT21.21	2	-	2
7.	Pengantar Ilmu Komunikasi	31PIK21.21	2	-	2
8.	Sosiologi	31SSI21.21	2	-	2
9.	Manajemen Media	31MMA21.21	2	-	2
10.	Pengantar Multimedia	31PMM21.21	2	-	2
11.	Teknik Pengambilan Keputusan	31TPK21.21	2	-	2
Jumlah			20	-	20

SEMESTER 2

No.	Mata Kuliah	Kode Mata Kuliah	Beban SKS		
			Teori	Praktik	Jml
1.	Desain Komunikasi Visual	31DKV32.21	2	1	3
2.	Komunikasi Massa	31KMA32.21	3	-	3
3.	Kebijakan Informasi dan Komunikasi	31KIK32.21	3	-	3
4.	Jurnalistik Multimedia	31JMA32.21	2	1	3
5.	Public Speaking	31PSG22.21	2	-	2
6.	Information Management Framework	31IMF32.21	2	1	3
7.	Teori Sistem Informasi	31TSI32.21	3	-	3
Jumlah			17	3	20

SEMESTER 3

No.	Mata Kuliah	Kode Mata Kuliah	Beban SKS		
			Teori	Praktik	Jml
1.	Penulisan Naskah Multi Media	31PNM33.21K	2	1	3
2.	Dasar-Dasar <i>Public Relations</i>	31DPR33.21K	3	-	3
3.	Psikologi Komunikasi	31PKM33.21K	3	-	3
4.	Sosiologi Komunikasi	31SKI33.21K	3	-	3
5.	Teori Komunikasi	31TKO33.21K	3	-	3
6.	<i>CSR (Corporate Social Responsibility)</i>	31CSR33.21K	3	-	3
7.	<i>Marketing Public Relations</i>	31MPR33.21K	2	-	2
Jumlah			19	1	20

SEMESTER 4

No.	Mata Kuliah	Kode Mata Kuliah	Beban SKS		
			Teori	Praktik	Jml
1.	Teknologi Informasi dan Komunikasi	31TIK34.21K	3	-	3
2.	Manajemen Komunikasi	31MKI34.21K	3	-	3
3.	Kapita Selekt	31KSA34.21K	3	-	3
4.	Metode Penelitian Kuantitatif	31MPK34.21K	2	1	3
5.	Cyber Public Relations	31CPR34.21K	3	-	3
6.	Audit Komunikasi	31AKI34.21K	2	1	3
7.	Komputer Grafis	31KGS34.21K	2	1	3
Jumlah			18	3	21

SEMESTER 5

No.	Mata Kuliah	Kode Mata Kuliah	Beban SKS		
			Teori	Praktik	Jml
1.	Produksi Media Komunikasi	31PMK45.21K	2	2	4
2.	Media Relations	31MRS25.21K	2	-	2
3.	Manajemen Strategi Komunikasi	31MSK35.21K	3	-	3
4.	Hukum dan Etika Komunikasi	31HEK25.21K	2	-	2
5.	Media Promosi	31MPI25.21K	2	-	2
6.	Manajemen Program Multi Media	31MPM25.21K	2	-	2
7.	Fotografi	31FTG35.21	2	1	3
8.	Metode Penelitian Kualitatif	31MPF35.21	2	1	3
9.	Psikologi Kepribadian (Praktikum Hospitality)	31PGK35.21K	2	1	3
Jumlah			19	5	24

SEMESTER 6

No.	Mata Kuliah	Kode Mata Kuliah	Beban SKS		
			Teori	Praktik	Jml
1.	Media Planning	31MPG36.21K	3	-	3
2.	Manajemen Krisis	31MKS36.21K	3	-	3
3.	Komunikasi Interpersonal	31KIL36.21K	3	-	3
4.	Komunikasi Organisasi	31KOI36.21K	3	-	3
5.	Evaluasi Program Media	31EPM36.21K	3	-	3
6.	Komunikasi Antar Budaya	31KAB36.21K	3	-	3
7.	Teknik Negosiasi	31TNI36.21K	3	-	3
8.	Manajemen Perubahan	31MPN36.21K	3	-	3
Jumlah			24	-	24

SEMESTER 7

No.	Mata Kuliah	Kode Mata Kuliah	Beban SKS		
			Teori	Praktik	Jml
1.	Kuliah Kerja Nyata (KKN)	31KKN47.21	-	4	4
2.	Praktik Kerja Lapangan (PKL)	31PKL37.21	-	3	3
Jumlah			-	7	7

SEMESTER 8

No.	Mata Kuliah	Kode Mata Kuliah	Beban SKS		
			Teori	Praktik	Jml
1.	Skripsi	31SKR68.21	6	-	6
Jumlah			6	-	6
TOTAL SKS					145

KETERANGAN :

Dalam rangka implementasi program Merdeka Belajar Kampus Merdeka (MBKM), maka pada semester 6 diberlakukan ketentuan pelaksanaan kurikulum sebagai berikut:

SEMESTER 6

Pada semester 6, mahasiswa Program Studi Manajemen Informasi Komunikasi diberikan kebebasan untuk memilih mengikuti pendidikan/perkuliahan sesuai dengan kurikulum yang sudah ditetapkan seluruhnya oleh STMM, dan atau mengikuti program “magang” yang dilaksanakan pada Industri bidang Informasi dan Komunikasi. Syarat untuk dapat mengikuti MBKM adalah dengan mencapai 100 SKS lulus, sedangkan konversi MBKM sebanyak 18 SKS sesuai pada tabel konversi MBKM.

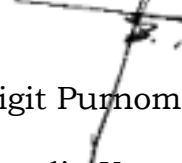
DAFTAR KONVERSI MATA KULIAH UNTUK MBKM SEMESTER

No.	Mata Kuliah	Kode Mata Kuliah	Beban SKS		
			Teori	Praktik	Jml
1.	Media Planning	31MPG36.21K	3	-	3
2.	Manajemen Krisis	31MKS36.21K	3	-	3
3.	Komunikasi Interpersonal	31KIL36.21K	3	-	3
4.	Komunikasi Organisasi	31KOI36.21K	3	-	3
5.	Evaluasi Program Media	31EPM36.21K	3	-	3
6.	Teknik Negosiasi	31TNI36.21K	3	-	3
Jumlah			18	-	18

Ketua Jurusan Penyiaran,



Dr. Dra. Sintar Nababan, M.Si

Ketua Program Studi
Manajemen Produksi Berita




Drs. Sigit Purnomo, M.Si

Ditetapkan di : Yogyakarta
Pada tanggal : 29 Desember 2023

Ketua



Noor Iza

No.	Nama	Jabatan	Paraf
1.	Dr. Shinto Dwirawati, S.H., S.Sos., MA.	Puket I	
2.	Andi Irfan Mastulenm S.PT., M.Si	Kabag. Dikjar	
3.	Drs. Bambang Sujarwadi, M.Pd.	Kapus PPMPP	